



[quizlet.com](http://quizlet.com)

Veebipõhine keskkond sõnade ja mõistete õppimiseks ning kinnistamiseks mistahes aines. Koostamiseks vajalik keskkonda registreerumine. Keskkond on suures osas tasuta, tasuline on vaid piltide üles laadimine arvutist (kuid saadaval on suur valik tasuta pilte internetist, mille otsing toimub Flickrist pildi pealkirja järgi. Seega on võimalik vajalikud pildid sinna laadida, kuid kahjuks ei leia Quizlet neid alati sealt üles.).

Registreerumiseks vali paremalt ülevalt Sign Up.

**Get a Quizlet Account**

or

Username

Password

Retype Password

Email

Birthday February 5 1973  
Why do you need my birthday?

I agree to the [Terms of Service](#)

Kui Teil on olemas Facebooki konto, siis saate kasutada seda (vajalik vaid Quizleti kasutajanime määramine).

Uue kasutaja tegemine:

- Kasutajanimi
- Salasõna
- Salasõna kordamine
- e-posti aadress
- Sünnipäev
- Nõustumine keskkonna tingimustega
- Liitu

Pärast kasutajaks registreerumist on Teil võimalik:



- koostada flashkaarte, mis kujutavad endast sõnade/mõistete ja nende tähenduste komplekte.
- otsida teiste kasutajate poolt loodud flashkaartide komplekte erinevate kategooriate kaupa või otsingusõna abil.
- tutvuda Quizleti võimalustega (inglise keeles).

## I Koostamine (Make Flashcards)

**Title:** Piltsõnastik **Subjects:** eesti keel, loodusõpetus **Aine(d)**

**Users**  
 Everyone  
 Just Me  
 Only Certain People ↓

**Description**  
Piltsõnastik loomadest

Allow set discussion

**Pealkiri**

**Kasutamiseks**  
-kõikidele  
-minule endale  
-valitud isikutele


**Lühitutvustus**

**Enter your flash cards**

[Copy and paste from another source](#) [Flip terms and definitions](#)

**Add Images (new!)**

**Pildi lisamine.**  
(Kui pilti lisada ei soovi, jätta märkimata)

#	Term	Definition
1	karu	<input type="text" value="bear"/> <input type="button" value="Run Search"/>  <input type="button" value="Use this image"/> <input type="button" value="Cancel"/> <input type="button" value="Prev"/> <input type="button" value="Next"/> <input type="button" value="Add text"/> <input type="button" value="Upload image"/>
2	hunt	hallivatimees <input type="button" value="Remove text"/> <input type="button" value="Upload image"/> <input type="button" value="Search images"/>

**Ridade lisamine**

Pildi lisamise korral on võimalik

- lisada pilt koos tekstiga (Add text),
- laadida pilt arvutist (Upload image, tasuta)
- valida pilt (Search images) olemasolevate piltide seast (pildiotsing toimub Flickr keskkonnast).

Kui pildi lisamise soovi pole, täita vaid sõna/termini/mõiste (Term) ja tõlke/seletuse/definitsiooni (Definition) lahtrid.

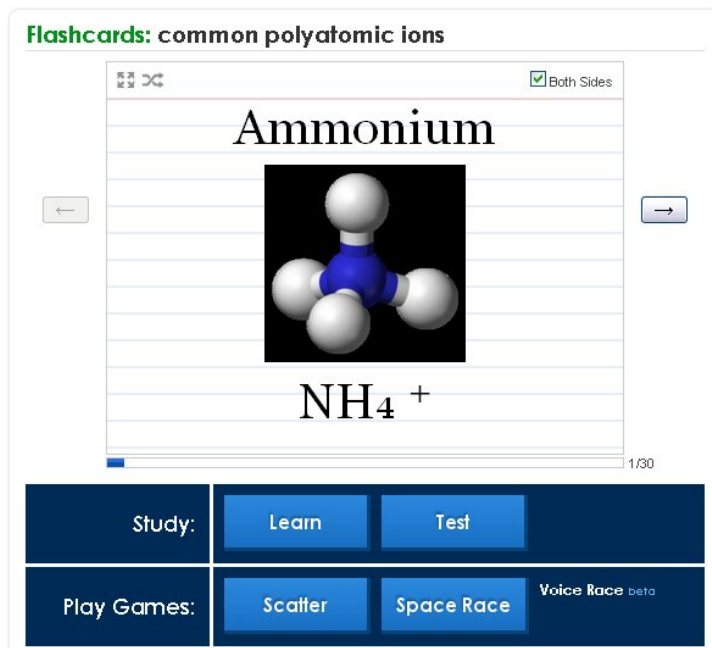
#	Term	Definition
1	karu	mesikäpp
2	hunt	hallivatimees

Kui kõik vajalik on lisatud klõpsata [Create Set](#), mille tulemusena koostatud kogumik salvestatakse ja hiljem leiate selle [My Dashboard](#) alt.

Muutmiseks avage kogumik ja klõpsake [Edit This Set](#), kustutamiseks [Delete](#).

Sisestatud sõnadest/mõistetest genereerib keskkond erinevat tüüpi harjutusi.

Näide:



Noolte abil saab kõik sõnad/mõisted läbi vaadata.

Iga komplektiga saab

- õppida (Study)

Learn – ükskhaaval küsimused (vale vastuse korral näidatakse õige vastus; näha on õigesti, valesti vastatud ja vastatmata küsimuste arv).

Test – juhuslikult genereeritud mitmest eri tüüpi küsimusest koosnev test, kusjuures küsimuste tüüpe

- Written – kirjalik

- Matching – sobitamine

- Multiply Choice – mitmikvalik

- True/False – õige/vale

ja küsimuste arvu saab ise määrata.

Testi sooritamist hinnatakse nii %-des kui hindega A-st F-ni.

- mängida (Play Games)

Scatter - lohista sõna tähenduse peale. Õige valiku korral kustuvad mõlemad ära.

Space Race – sisesta võimalikult kiiresti ekraanilt läbi sõitva sõna/pildi tähendus.

## II Otsimine (Find Flashcards)

Suurem osa valmis flashkaartide komplektidest on ingliskeelsed, kuid leidub ka eestikeelseid.

Leidnud huvitava komplekti, saate selle märkida oma lemmikute hulka [Add to Favorites](#).

Lemmikud salvestuvad **My Dashboard** alla.

## III Jagamine

Jagada veebiaadressi

Jagada Facebooki või Twitteri konto kaudu

Saata e-mail

Vistutada ehk embed-koodi saate kopeerida, kui hakkate mängima Scatter-mängu, kood (Embed Code) asub paremal üleval nurgas.

## IV Näiteid

Eesti-inglise piltsõnastik

<http://quizlet.com/1837139/eesti-keele-oppimine-flash-cards/>

Autor: kasutaja jaagupmichels

B-ga algavad vöõrsõnad

<http://quizlet.com/492691/b-ga-algavad-voorsonad-flash-cards/>

Autor: Mare Kivistik

Pedosfäär

<http://quizlet.com/809236/pedosfaar-flash-cards/>

Autor: kasutaja enzzz

Lahendamiseks/mängimiseks ei pea olema Quizleti kasutajaks registreeritud. Sel juhul ei salvestu ka mingeid tulemusi. Selleks, et pidada arvet sooritatud harjutuste/mängude ja nende tulemuste üle, tuleb kasutada grupe (Groups).

## IV Grupid

Keskonnas on võimalik luua gruppe ( [My Groups](#) -> [Create a new group](#) ).

The screenshot shows the 'Create a new group' form with the following sections and annotations:

- Group Name:** Loodusõpetus 5 B (Annotation: Pealkiri)
- Description:** 5 B klassi loodusõpetuse ülesanded 2010/2011 (Annotation: Tutvustus)
- Who can join?:**
  - Allow **anyone** to join
  - Allow only those with a **password:** (Annotations: -võib jätta avatuks, -kaitsta parooliga, -lubada vaid kutsutud/heaks kiidetud)
  - Allow only those I (and group managers) **approve**
- Disable features:**
  - Disable live discussion box
  - Prevent other users from adding sets to this group (managers ok) (Annotation: - keelab online suhtlemise, -kasutajad ei saa gruppi komplekte lisada)
- Create Group** button (Annotation: Moodusta grupp)

Liikmete kutsumiseks klõpsa [invite friends](#) , sisesta nende Quizleti kasutajanimed või meiliaadressid (sisenemiseks peavad grupi liikmed registreeruma Quizleti kasutajaks).

Võib ka ühineda juba olemasolevate gruppidega.

Grupid annavad võimaluse luua nn virtuaalseid klassiruumi, kuhu kuuluvad Teie õpilased ja saate ülevaate, kes kui kaugel ning edukas oma harjutuste sooritamisega parasjagu on.